

Leistungsbeschreibung

*Ausarbeitung von Rätselgeschichten/ Nature Escape Games inkl.
Ausstattung für acht Standorte im Rahmen des EFRE-Vorhabens
„Tatort Teuto - Nature Escape im Naturpark Teutoburger
Wald/Eggegebirge“*

Inhalt

1. Ausgangssituation und Projektbeschreibung	3
2. Verfahrensart.....	3
3. Art und Umfang der Leistung.....	4
3.1 Leistungsgegenstand je Los	4
3.2 Vor-Ort-Leistungen	5
3.3 Anforderungen an die Spiele	5
3.4 Ausstattung	5
3.5 Langfristige Nutzbarkeit und Lebensdauer.....	6
3.6 Abstimmung und Zusammenarbeit	6
3.7 Arbeitspakete	7
4. Zeitlicher Rahmen	7
5. Auswahlentscheidung	8
6. Finanzieller Rahmen.....	8
7. Abrechnung	8
8. Rechte und Pflichten	9
9. Anlagen.....	9

1. Ausgangssituation und Projektbeschreibung

Der Zweckverband Naturpark Teutoburger Wald/Eggegebirge hat für das Vorhaben „Tatort Teuto - Nature Escape im Naturpark Teutoburger Wald/Eggegebirge“ eine Förderzusage erhalten. Die Projektlaufzeit erstreckt sich vom **01.01.2026** bis zum **31.12.2028**.

Gegenstand des Vorhabens ist die Entwicklung und Umsetzung von acht standortspezifischen Nature Escape Games an ausgewählten Orten im Naturpark Teutoburger Wald/Eggegebirge. Ziel des Projekts ist es, ein zeitgemäßes, attraktives und qualitativ hochwertiges Erlebnisangebot insbesondere für die Zielgruppe der 14- bis 40-Jährigen zu schaffen und zugleich die regionale Wertschöpfung nachhaltig zu stärken.

Die Nature Escape Games übertragen das bewährte Prinzip klassischer Escape Rooms in den Naturraum. Entlang abwechslungsreicher Routen lösen die Teilnehmenden analoge sowie - bei Bedarf - ergänzend digitale Aufgaben und tauchen dabei aktiv in die Umgebung ein.

Die einzelnen Nature Escape Games sollen als eigenständige und unabhängig nutzbare Erlebnisse konzipiert werden, gleichzeitig jedoch über eine übergeordnete Rahmenhandlung inhaltlich miteinander verknüpft sein. Die Rahmenhandlung besteht bereits im Kern, Anpassungen, Konkretisierungen etc. sind möglich und erwünscht. Die Handlung ist in der bereits bestehenden Form als Anlage beigefügt.

Zur Steigerung der Attraktivität werden zudem gezielt Erlebnis- und Fotopunkte integriert. Darüber hinaus soll die Teilnahme über eine komfortable Online-Buchungsfunktion einfach und nutzerfreundlich zugänglich gemacht werden. Die Buchungsplattform (Regiondo) steht bereits beim Naturpark Teutoburger Wald/Eggegebirge zur Verfügung.

2. Verfahrensart

Die Vergabe der einzelnen Escape Games erfolgt losweise.

Jedes zu entwickelnde Nature Escape Game an einem Standort bildet grundsätzlich ein eigenständiges Los. Die Lose orientieren sich an den vorgesehenen Standorten der Escape Games. Nach derzeitiger Planung sind die folgenden Standorte für die Escape Games vorgesehen:

1. Los: Bielefeld (Sparrenburg)
2. Los: Bad Driburg (Iburg)
3. Los: Brenkhausen (Koptisches Kloster)
4. Los: Dalheim (Kloster)
5. Los: Altenbeken (Viadukt)
6. Los: Lemgo (Försterteiche)

7. Los: Bad Meinberg (Moor Stinkebrink)
8. Los: Meerhof (mit Walderlebnispfad)

Der Auftraggeber behält sich vor, die Anzahl der Lose sowie deren konkrete Zuordnung und Abgrenzung vor Zuschlagserteilung anzupassen, soweit dies projektbedingt erforderlich ist. Angebote können für ein Los, mehrere Lose oder sämtliche Lose abgegeben werden. Die Wertung und Zuschlagsentscheidung erfolgen getrennt für jedes Los.

Werden mehrere Lose an unterschiedliche Auftragnehmer vergeben, sind die Auftragnehmer verpflichtet, die inhaltlichen und organisatorischen Schnittstellen ihrer Leistungen untereinander und mit dem Auftraggeber abzustimmen. Dies betrifft insbesondere:

- die Einbindung in die übergeordnete Rahmenhandlung
- die Sicherstellung eines konsistenten Qualitätsniveaus
- die Abstimmung gemeinsamer oder wiederkehrender Gestaltungselemente
- die Vermeidung inhaltlicher oder spielmechanischer Widersprüche zwischen den Losen

Ein Anspruch auf Vergabe einer bestimmten Anzahl von Losen besteht nicht.

3. Art und Umfang der Leistung

Gesucht wird eine oder mehrere geeignete Agenturen zur Entwicklung und Umsetzung von den Nature Escape Games je Los bzw. Standort.

3.1 Leistungsgegenstand je Los

Der Auftragnehmer erbringt je Los insbesondere folgende Leistungen:

- Konzeption und Ausarbeitung einer standortspezifischen Rätselgeschichte
- Einbindung regionaler Besonderheiten aus Natur, Kultur und Geschichte
- Entwicklung einer geeigneten und sicheren Route
- Entwicklung eines überwiegend analogen Spielkonzepts; digitale Elemente sind optional und nur ergänzend vorzusehen
- Entwicklung eines Hilfesystems für Spielgruppen
- Erstellung eines Grob- und Feinkonzepts
- Technische und gestalterische Umsetzung des Spiels
- Entwicklung einer benutzerfreundlichen Anleitung für Ausgabestellen

- Bereitstellung eines vollständig ausgestatteten Spielssets je bereitgestellter Einheit
- Erstellung vollständiger Inhalts- und Nachbestelllisten
- Entwicklung einer praxistauglichen Anleitung zur Rücksetzung der Spielssets in den Ausgangszustand mit einem Zeitaufwand von maximal 10 Minuten je Set

3.2 Vor-Ort-Leistungen

Je Los sind folgende Vor-Ort-Leistungen zu erbringen:

- Mindestens eine Erstbegehung des Standortes gemeinsam mit dem Auftraggeber, anschließend nach eigenem Projektverlauf
- Mindestens ein Testlauf mit Probandinnen und Probanden
- Erstellung von Fotoaufnahmen und Testimonials für Kommunikations- und Marketingzwecke
- Übergabe der im Rahmen der Leistungserbringung entstandenen Ergebnisse einschließlich Bildmaterials an den Auftraggeber

3.3 Anforderungen an die Spiele

Jedes Nature Escape Game muss folgende Anforderungen erfüllen:

- Zielgruppengerechte Ansprache insbesondere der Altersgruppe von 14 bis 40 Jahren
- Standortbezogene Integration regionaler Natur-, Kultur- und Geschichtelemente
- Eigenständige Nutzbarkeit unabhängig von anderen Spielen der Reihe, aber es sollte der Wunsch entstehen, auch die anderen Spiele zu lösen
- Motivation zur Inanspruchnahme weiterer Angebote im Naturpark bzw. in der Region
- Einbindung eines Hinweisschildes am Spielpfad mit Bezug auf das Projekt
- Einhaltung der einschlägigen EFRE- und NRW-Publizitätsvorgaben bei allen relevanten Materialien, insbesondere im Bereich der Kommunikation und Kennzeichnung

3.4 Ausstattung

Je Los sind folgenden Ausstattungen bereitzustellen:

- 5 vollständige Spielssets (z.B. in Form von Rucksäcken mit einem Volumen von maximal 20 Litern o. Ä.)

- Vollständige Inhaltslisten je Spielset
- Eine benutzerfreundliche Anleitung zur Wiederherstellung des Ausgangszustands

3.5 Langfristige Nutzbarkeit und Lebensdauer

Der Auftraggeber legt Wert darauf, dass die entwickelten Spiele über einen Zeitraum von mindestens fünf Jahren ab Abnahme funktions- und nutzbar bleiben. Der Auftragnehmer soll daher mit seinem Angebot darlegen, in welchem Umfang er die Funktions- und Nutzbarkeit der entwickelten Spiele einschließlich der hierfür erforderlichen Anpassungs-, Pflege- und Unterstützungsleistungen für diesen Zeitraum gewährleistet. Sofern der Auftragnehmer entsprechende Leistungen anbietet, sind diese im angebotenen Festpreis zu berücksichtigen.

Die angebotenen Leistungen sollen insbesondere solche Maßnahmen umfassen, die im üblichen Umfang erforderlich sind, um die vertragsgemäße Nutzbarkeit des jeweiligen Spiels aufrechtzuerhalten. Hierzu zählen insbesondere notwendige Anpassungs-, Pflege- und Unterstützungsleistungen, soweit sie zur Sicherstellung der bestimmungsgemäßen Nutzung erforderlich sind.

Der Umfang, die Dauer und die Verbindlichkeit der vom Auftragnehmer zugesagten Leistungen zur Sicherstellung der Funktions- und Nutzbarkeit der Spiele werden im Rahmen der Angebotswertung berücksichtigt.

Nicht umfasst sind Leistungen, die aufgrund unsachgemäßer Nutzung, mutwilliger Beschädigung, Vandalismus, höherer Gewalt oder nachträglicher, durch den Auftraggeber oder Dritte veranlasster Änderungen erforderlich werden, sofern der Auftragnehmer diese Umstände nicht zu vertreten hat.

Ein gesonderter Wartungsvertrag ist nicht vorgesehen.

3.6 Abstimmung und Zusammenarbeit

Die Leistungserbringung erfolgt in fortlaufender Abstimmung mit dem Auftraggeber. Dies gilt insbesondere für:

- Die Abstimmung regionaler Inhalte
- Die Einbindung in die übergeordnete Rahmenhandlung
- Die Abstimmung zu Schnittstellen zwischen einzelnen Spielen und Losen
- Die Abstimmung mit dem Naturpark und bei Bedarf mit regionalen Akteuren
- Die Teilnahme an bis zu zwei Workshops im Projektverlauf

Bei Zuschlagserteilung an mehrere Auftragnehmer ist eine sachgerechte Abstimmung untereinander sicherzustellen.

3.7 Arbeitspakete

Folgende Arbeitspakete sind Teil des Leistungsumfangs:

Arbeitspakete	Umfang & Inhalt
AP 1 - Entwicklung je Route / je Los	<ul style="list-style-type: none">• Erstbegehung• Konzeptentwicklung (Grob- und Feinkonzept)• Abstimmung mit dem Auftraggeber
AP 2 - Entwicklung und Umsetzung	<ul style="list-style-type: none">• Entwicklung der Rätsel und der Route• Umsetzung des Spiels• Entwicklung des Hilfesystems• Durchführung eines Testlaufs mit Probandinnen und Probanden• Erforderlichenfalls Überarbeitung und Optimierung• Erstellung von Bildmaterial und Testimonials für Kommunikations- und Marketingzwecke
AP 3 - Aufbau und Bereitstellung	<ul style="list-style-type: none">• Bereitstellung aller notwendigen Materialien• Aufbau und Inbetriebnahme der Spiele

4. Zeitlicher Rahmen

Die Leistungserbringung erfolgt in enger Abstimmung mit dem Auftraggeber innerhalb der Projektlaufzeit.

Die Umsetzung der einzelnen Lose soll schrittweise in den Jahren 2026, 2027 und 2028 erfolgen. Die konkrete Terminierung der einzelnen Leistungen je Los wird nach Zuschlagserteilung mit dem Auftraggeber abgestimmt.

Das Gesamtprojekt endet am 31.12.2028. Sämtliche bis dahin geschuldeten Entwicklungs- und Umsetzungsleistungen sind rechtzeitig abzuschließen.

5. Auswahlentscheidung

Die Wertung der Angebote erfolgt je Los anhand der folgenden Zuschlagskriterien:

Zuschlagskriterien	
Preis: 40 %	Qualität: 60 %

Für die Bewertung des Qualitätskriteriums ist dem Angebot eine Kurzbeschreibung der Umsetzungsidee beizufügen, die einen Umfang von maximal zwei DIN-A4-Seiten nicht überschreiten sollte. Diese soll insbesondere Angaben zu den nachfolgend aufgeführten Punkten enthalten:

- Grundidee inkl. Anschlussfähigkeit an die übergeordnete Rahmenhandlung
- Einen ersten konzeptionellen Ansatz zur Einbindung von standortspezifischen Besonderheiten
- Lösung bzw. Ansätze zur Gewährleistung der Nutzbarkeit der Spiele über einen Zeitraum von mindestens fünf Jahren

Für mehrere Lose können grundsätzlich gleichartige Konzepte angeboten werden.

Die Einzelheiten der Bewertung ergeben sich aus der Bewertungsmatrix.

6. Finanzieller Rahmen

Dem Auftraggeber steht für die Leistungserbringung für alle acht Lose ein Gesamtbudgetrahmen von maximal 212.000,00 € brutto zur Verfügung.

7. Abrechnung

Die Abrechnung erfolgt schrittweise je Los nach erfolgreicher Abnahme der jeweils vereinbarten Teilleistungen und nach entsprechender Rechnungsstellung.

Voraussetzung für die Abrechnung ist die vertragsgemäße Erbringung der jeweiligen Leistung sowie deren Abnahme durch den Auftraggeber.

8. Rechte und Pflichten

Mit Zuschlagserteilung und im Umfang der vertraglich geschuldeten Vergütung überträgt der Auftragnehmer dem Auftraggeber die für den Vertragszweck erforderlichen Nutzungsrechte an sämtlichen im Rahmen des Projekts „Tatort Teuto - Nature Escape im Naturpark Teutoburger Wald/Eggegebirge“ erstellten Konzepten, Texten, Gestaltungen, Materialien, Fotografien und sonstigen Arbeitsergebnissen.

Die Rechteübertragung umfasst insbesondere das Recht zur Nutzung, Vervielfältigung, Bearbeitung, Anpassung und Weiterentwicklung der Arbeitsergebnisse für Zwecke des Projekts und dessen Fortführung.

Alle eingereichten und im Rahmen der Auftragsausführung erstellten Konzepte und Inhalte müssen eigenständig erstellt sein und frei von Rechten Dritter sein. Der Auftragnehmer stellt sicher, dass durch die vertragsgemäße Nutzung der Leistungen keine Rechte Dritter verletzt werden.

9. Anlagen

- Preisblatt
- Bewertungsmatrix
- Exposé Rahmenhandlung
- Publizitätsvorschriften
- EFRE/JTF Leitfaden Kommunikation